



Marco Appino

cell: +393472318511

Umberto Bado

cell: +393336723181

info@guidealpinetorino.com

Corso Dry Tooling



Descrizione

Il dry tooling è l'affascinante disciplina che unisce l'arrampicata su roccia alla salita delle cascate di ghiaccio, o meglio, della salita di porzioni di roccia per raggiungere delle colate di ghiaccio altrimenti non salibili.

Piccozze e ramponi usati sulla roccia al meglio, per sfruttare fessure, piccoli appigli in un gioco di forza ed equilibrio fino ad agganciare linee di ghiaccio fantastiche.

Durante le due giornate del Corso di Dry Tooling imparare ad aumentare la sensibilità sui ramponi e sulle piccozze per poter "sentire" le prese e sfruttare ogni più piccola asperità della roccia. Apprenderete come usare le piccozze in torsione nelle fessure e come riposare nelle posizioni più assurde e nei punti più impensabili ed infine, come capire la reale tenuta delle strutture su cui andremo ad appenderci.

In poche parole, vi trasmetteremo la nostra passione per il drytooling con particolare attenzione alla tecnica ed alla sicurezza.

Forse può anche interessarVi:

[Da primo sulle cascate](#)

***Numero minimo**

Il corso parte al raggiungimento del numero minimo di 3 persone.

Corso Dry Tooling

Adatto agli arrampicatori più esigenti questo corso ci permetterà di gestire fisicità, tecnica, conoscenza delle manovre per realizzare salite imperdibili

Livello:

cascate di W5 da secondi

Partecipanti:

massimo 6 partecipanti per Guida

Dove:

falesie delle Alpi occidentali

Periodo:

dicembre/febbraio

Durata:

due giornate

Giorni

Date libere da definire in base alle Vostre esigenze

Costo

180€ a persona*

Il costo comprende:

- l'assistenza della Guida Alpina UIAGM durante tutta la durata dell'attività
- prestito, se necessario del materiale tecnico (corda, ramponi e piccozza, imbrago, casco)

Il costo non comprende:

- spese extra come funivie, rifugi, spostamenti con mezzi pubblici o privati ecc.

Le spese della Guida Alpina sono da ritenersi a carico dei partecipanti